

# Gabriel Toth Gonçalves

+55 (11) 99331-3606 [contact@gabrieltuth.com](mailto:contact@gabrieltuth.com)

[gabrieltuth.com](http://gabrieltuth.com)

[GabrielToth](https://www.linkedin.com/in/gabrieltuth/) [OGabrielToth](https://www.instagram.com/gabrieltuth/)

## EDUCAÇÃO

### Escola DNC

Remoto

Especialização em Ciência de Dados

Mai 2023 – Nov 2024

Estatística, Análise de Dados, Business Intelligence (BI), Visualização de Dados, Limpeza de Dados, Análise Exploratória (EDA), Engenharia de Atributos, Machine Learning, Modelagem Preditiva, Métricas de Avaliação de Modelos, Data Storytelling, Pensamento Analítico, Otimização de Dashboards, Tomada de Decisão Baseada em Dados, Bancos de Dados Relacionais, Expressões Comuns (CTE), SQL para Análise, Métricas de Negócio, Inteligência Comercial, Automação de Relatórios.

Python, Pandas, NumPy, Matplotlib, Seaborn, Scikit-learn, SQL, PostgreSQL, Metabase, Power BI, Excel, Google Sheets, Jupyter Notebook, Expressões Regulares (RegEx), Tabelas Dinâmicas, Validação de Dados, Gráficos Interativos, Power Query, Dashboards Automatizados.

### Universidade Paulista (UNIP)

Presencial

Bacharelado em Ciência da Computação

Jan 2020 – Mai 2024

Estruturas de Dados, Algoritmos, Programação Orientada a Objetos, Lógica de Programação, Paradigmas, Compiladores, Linguagens Formais, Matemática Discreta, Cálculo, Álgebra Linear, Teoria dos Grafos, Probabilidade, Lógica Matemática, Pesquisa Operacional, Arquitetura de Computadores, Sistemas Operacionais, Circuitos Digitais, Redes de Computadores, Cibersegurança, Sistemas Distribuídos, Computação Paralela, Engenharia de Software, Gerência de Projetos, Banco de Dados, Qualidade de Software, Ciência de Dados, Inteligência Artificial, Deep Learning, Visão Computacional, Realidade Virtual/Aumentada, Interação Humano-Computador, Ética, Desenvolvimento Web e Mobile.

Windows, Linux, HTML/CSS, Java, Python, App Inventor, NetBeans, Eclipse, Arduino.

## EXPERIÊNCIA

### Editora Alta Linguagem

Remoto

Cientista de Dados Pleno & Desenvolvedor Full Stack

Nov 2024 – Jul 2025

- Desenvolvi o Social Analytics Engine, uma solução completa de pipeline de dados e dashboards interativos, utilizando Python (Pandas, NumPy, Matplotlib) e SQL, permitindo decisões estratégicas baseadas no comportamento dos usuários em redes sociais e transmissões ao vivo.
- Coletava e estruturava grandes volumes de dados não estruturados com uso de APIs e bibliotecas como requests, convertendo-os em datasets prontos para análise.
- Criei dashboards interativos em Power BI possibilitando o monitoramento de KPIs, tendências de engajamento e filtros de canais, vídeos, tempo e muito mais.
- Modelei e apliquei visualizações e modelos preditivos com Seaborn, Plotly e scikit-learn, formatos ideais de conteúdos, nichos específicos com maior engajamento e duração ideal dos conteúdos.
- Identifiquei subníveis de conteúdo por meio de clustering e segmentações, reduzindo as lives de 6h/dia para 3h/semana com público mais qualificado e maior engajamento.
- Os insights foram aplicados no início de julho, e em apenas 15 dias, os novos produtos criados para os nichos específicos já superavam em 30% as expectativas de vendas.

- Entreguei a documentação e resultados em julho, com impacto imediato no faturamento e estratégia da empresa.

## Soft Clever Informática

Presencial

Desenvolvedor Full Stack Júnior

Oct 2022 – Mar 2024

- Desenvolvi e mantive os sites principais da empresa utilizando React, TypeScript e TailwindCSS para frontend e Python e NodeJs para backend, entregando uma interface moderna, responsiva e performática.
- Implementei middlewares de autenticação e gerenciamento de sessão com Node.js e Express, promovendo segurança e escalabilidade nas APIs.
- Contribuí no desenvolvimento de um sistema SAAS para cardápios digitais com Angular no frontend e integração REST com backend em NodeJS e Python.
- Modelei bancos de dados relacionais e otimizei consultas para suportar alto tráfego e integridade de dados.
- Implementei na empresa o controle de versão com Git e pipelines iniciais de CI/CD, automatizando builds e deploys.
- Configurei eventos personalizados no Google Analytics, permitindo rastreamento avançado de comportamento do usuário.
- Desenvolvi modelos regressivos e preditivos em Python, identificando padrões de conversão e projeções comportamentais.
- Implementei mapas de calor (heatmaps) para entender zonas de interação, orientando decisões de UX e layout.

## GITHUB PROJECTS

### Angular V17 Template

Remoto

- Template de arquitetura escalável com Angular 17, utilizando Standalone Component API para maior modularização e desempenho.
- Gerenciamento reativo de estado com RxJS.
- Padronização de código com ESLint, Prettier e verificação de commits com Husky.
- Testes com Jest (unitários) e Cypress (E2E).
- Rotas lazy-loaded, guards, injeção dinâmica de serviços e estrutura de constantes injetáveis.

### gabrieltoth.com

Remoto

- Portfólio completo desenvolvido com React (Hooks + Context API), TypeScript, e TailwindCSS para exibir projetos, currículo e contato.
- Animações com Framer Motion, ícones com Lucide React e componentes com Shadcn/ui.
- Estrutura focada em SEO: JSON-LD, URLs limpas, e meta tags Open Graph/Twitter.
- SEO técnico com Next SEO, robots.txt, e sitemap.xml.
- Deploy automatizado via Vercel, com pré-visualizações de PRs e domínio personalizado.